

## Graficzne modelowanie scen 3 D

Laboratorium 12-13

(20 pkt.)

W ramach programu *Blender*, wykorzystując m.in. tryb rzeźbienia, utwórz popiersie postaci fikcyjnej lub człowieka posiadającej włosy (z wykorzystaniem systemów cząsteczkowych). Na utworzony model nanieś swoje inicjały (w dowolnym miejscu).

Sprawozdanie z laboratorium prześlij na adres [kaczmarek.pcz@gmail.com](mailto:kaczmarek.pcz@gmail.com) pod postacią plików **GMS\_Zad7\_nazwisko.pdf** (zawierającego wybrane ujęcia) oraz **GMS\_Zad7\_nazwisko.blend** podając jako tytuł wiadomości **GMS\_Zad7\_nazwisko**.

### Materialy online

<https://www.youtube.com/watch?v=r-wF3MQW0-w>

<https://www.youtube.com/watch?v=93Zlz9DIzI4>

<https://www.youtube.com/watch?v=KXjG8jEa9SI>

<https://www.youtube.com/watch?v=LBeA-yCFAg0>

<https://www.youtube.com/watch?v=cXKgQ3zPi0c>

<https://www.youtube.com/watch?v=o5nGlWSZAkM>

<https://www.youtube.com/watch?v=FEJu7p3kDXI>

<https://www.youtube.com/watch?v=rs8k54ATD8o>

<https://www.youtube.com/watch?v=Y3wvuDI0REo>

[https://www.youtube.com/watch?v=BGyswF1Yu\\_E](https://www.youtube.com/watch?v=BGyswF1Yu_E)

<https://www.youtube.com/watch?v=QZ-qMeOWh-o>