

Graficzne modelowanie scen 3 D

Laboratorium 5

Info

Przykładowe źródła informacji związanych z pracą w Blenderze:

<http://polskikursblendera.pl>

<http://tutoriale.com.pl/tutoriale/blender>

Podstawowe informacje o kamerach (dodawanie, aktywowanie kamery, położenie kamery itp.)

<http://polskikursblendera.pl/kamera/>

Przykłady zastosowania wybranych funkcji

<http://polskikursblendera.pl/ksiazka/>

<http://polskikursblendera.pl/nawigacja/kursy/kurs-poziom1/>

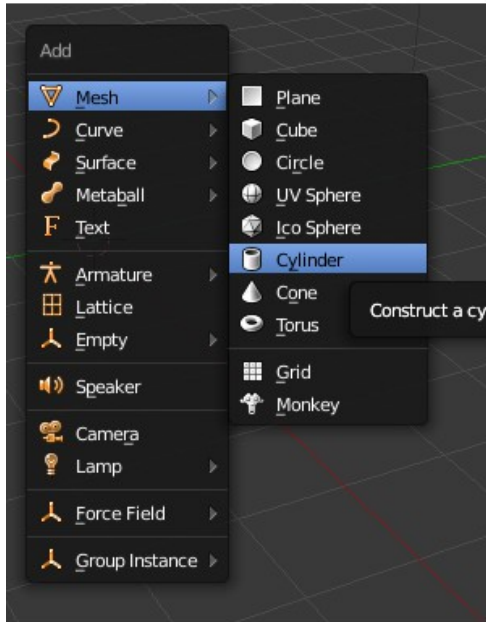
Podstawy modelowania

<https://www.youtube.com/watch?v=T0RYF0snR2w>

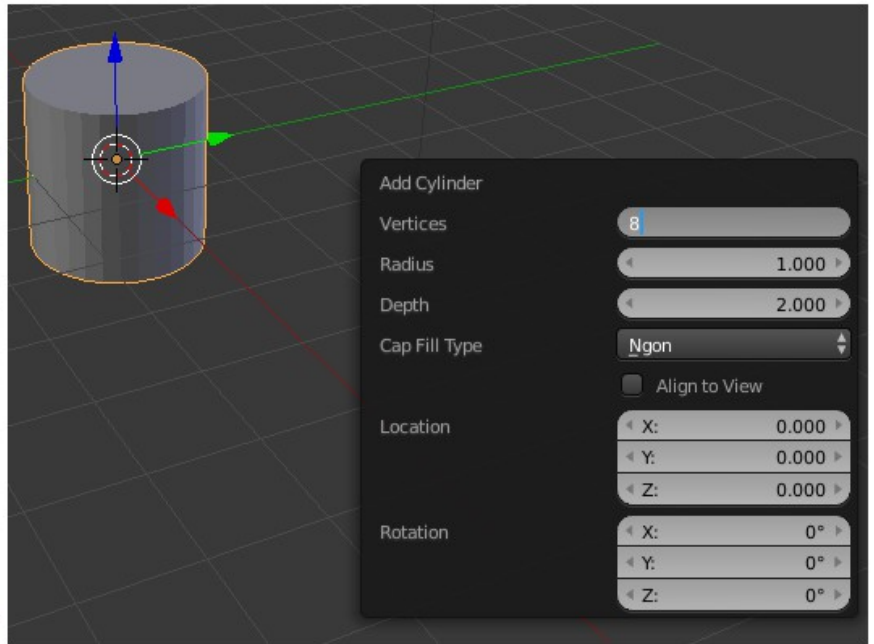
<https://www.youtube.com/watch?v=IYpo1kLSVT8>

<https://www.youtube.com/watch?v=uTSApeP6HPE> (mysz komputerowa)

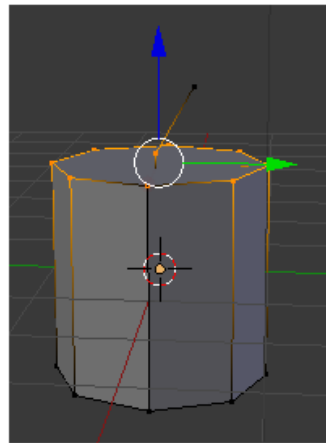
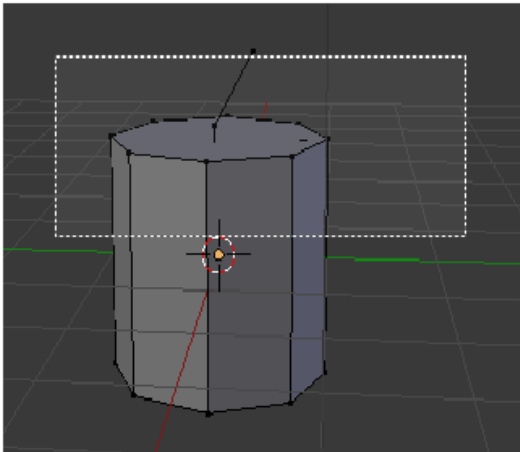
Shift - A



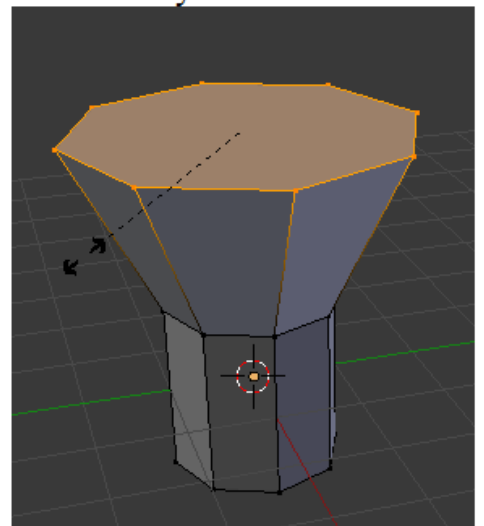
F6



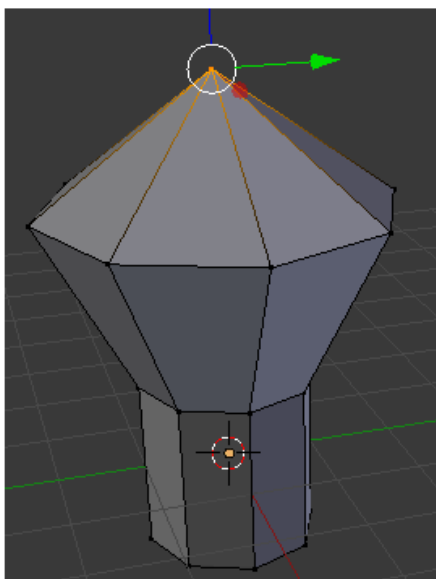
B i zaznaczamy obszar



E-Z i w górę, LPM
S - ustalamy szerokość



E - w górę, LPM, S 0



Ctrl Tab

