

Graficzne modelowanie scen 3 D

Zadanie 3

Laboratorium 5

(8 pkt.)

W ramach programu *Blender* za pośrednictwem "znaczącej" liczby dostępnych elementów, narzędzi i funkcji utwórz konstrukcje pełniącą rolę rzeźby futurystycznej a następnie zrób jej przynajmniej 4 zdjęcia za pośrednictwem minimum dwóch kamer.

Sprawozdanie z laboratorium prześlij na adres kaczmarek.pcz@gmail.com pod postacią plików **GMS_Zad3_nazwisko.pdf** (min. 4 zdjęcia oraz spis obiektów, narzędzi, metod i funkcji które zostały wykorzystane w trakcie konstrukcji rzeźby) i **GMS_Zad3_nazwisko.blend** podając jako tytuł wiadomości **GMS_Zad3_nazwisko**.