

Graficzne modelowanie scen 3 D

Laboratorium 6-7

Zad 4

(20 pkt.)

W ramach programu *Blender* utwórz makietę domu posiadającego minimum:

- 3 pomieszczenia,
- 3 okna (z różnych stron),
- 3 drzwi,
- podłogę,
- strop,
- dach dwuspadowy (ew. o bardziej złożonej formie).

Sprawozdanie z laboratorium prześlij na adres kaczmarek.pcz@gmail.com pod postacią pliku **GMS_Zad4_nazwisko.pdf** (zawierającego wybrane ujęcia) oraz **GMS_Zad4_nazwisko.blend** podając jako tytuł wiadomości **GMS_Zad4_nazwisko**.

Przykład online

<http://negatywhd.pl/blender-tutorial-modelowanie-tworzymy-prosty-domek/>

<http://negatywhd.pl/blender-tutorial-modelowanie-tworzymy-prosty-domek-cz2/>