

Instrukcja3.4

Zadanie 1.

Zadanie 1. W poniższym teście zlokalizuj, opisz i usuń błędy:

```
import junit.framework.TestCase;
public class MathTest extends TestCase {
    public void testAdd(){
        double expected = 3;
        double result = 0;
        for(int i=0; i<30; ++i){
            result += 0.1;
        }
        assertTrue(expected == result);
    }
}
```

Zadanie 2.

Dla interfejsu IAnagramChecker w oparciu o szablon JUnit napisz zestaw testów jednostkowych testujących klasę AnagramChecker implementującą ten interfejs.

```
/*
 * Interfejs obiektu który sprawdza czy dane słowa są anagramami.
 * Anagram jest słowem lub frazą, która powstała przez zmianę
 * kolejności liter w oryginalnym słowie lub frazie.
 */
public interface IAnagramChecker {
    /** Sprawdza czy jedno słowo jest anagramem drugiego.
     * Wszystkie niealfanumeryczne znaki są ignorowane.
     * Wielkość liter nie ma znaczenia.
     * @param word1 dowolny niepusty string różny od null.
     * @param word2 dowolny niepusty string różny od null.
     * @return true wtedy i tylko wtedy gdy word1 jest
     * anagramem word2.
     */
    boolean isAnagram(String word1, String word2);
}
```

Zadanie 4.

Zaimplementuj klasę AnagramChecker, przetestuj ją swoim zestawem przypadków testowych i usuń znalezione błędy.