

1. Zadanie

Zaimplementować klasę szablonową **Box** będącą opakowaniem na wskaźnik do pojedynczego obiektu. Zapewnić dla tej klasy operacje właściwe dla wskaźników oraz operacje odpowiedzialne za zarządzanie pamięcią. Klasę przetestować następującym kodem:

```
Box<int> b1;
cout << *b1 << endl;

*b1 = 10;
cout << *b1 << endl;

Box<int> b2 = b1;
cout << *b1 << " " << *b2 << endl;

*b2 = 4;
cout << *b1 << " " << *b2 << endl;

Box<int> b3;
b3 = b2;
cout << *b2 << " " << *b3 << endl;
*b3 = 8;
cout << *b2 << " " << *b3 << endl;

Box<Point> point;
point->x = 1.0;
point->y = 2.0;

cout << point->x << " " << point->y << endl;
```