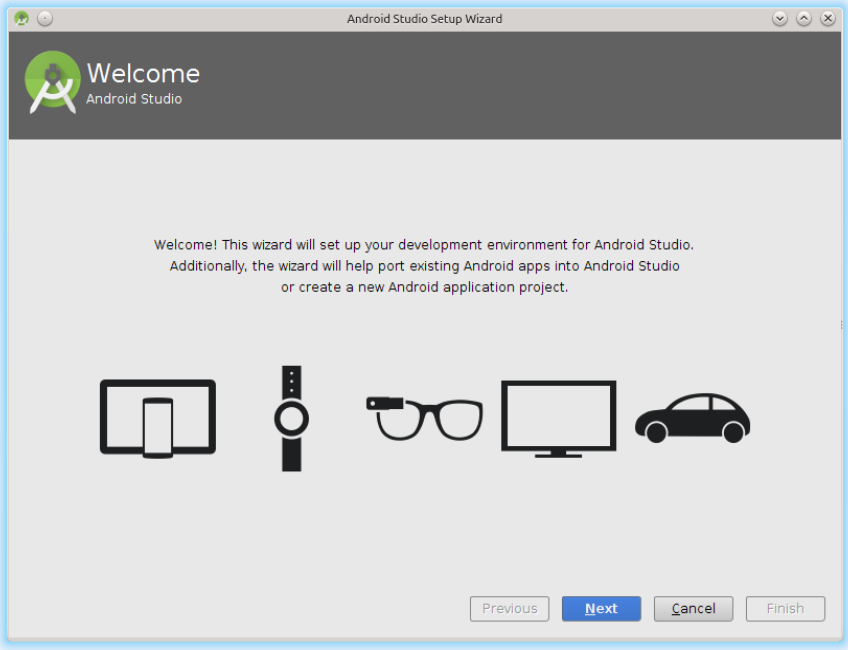
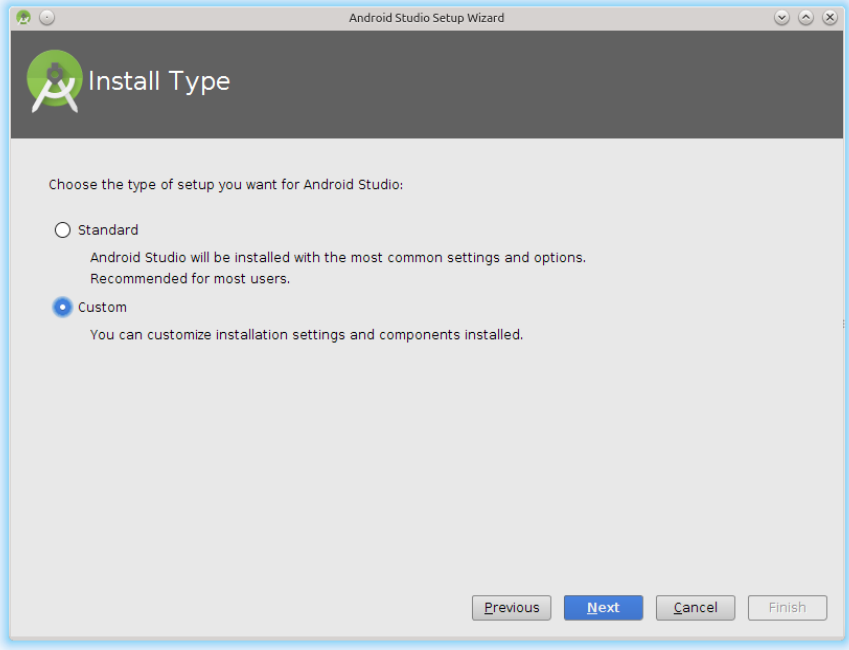
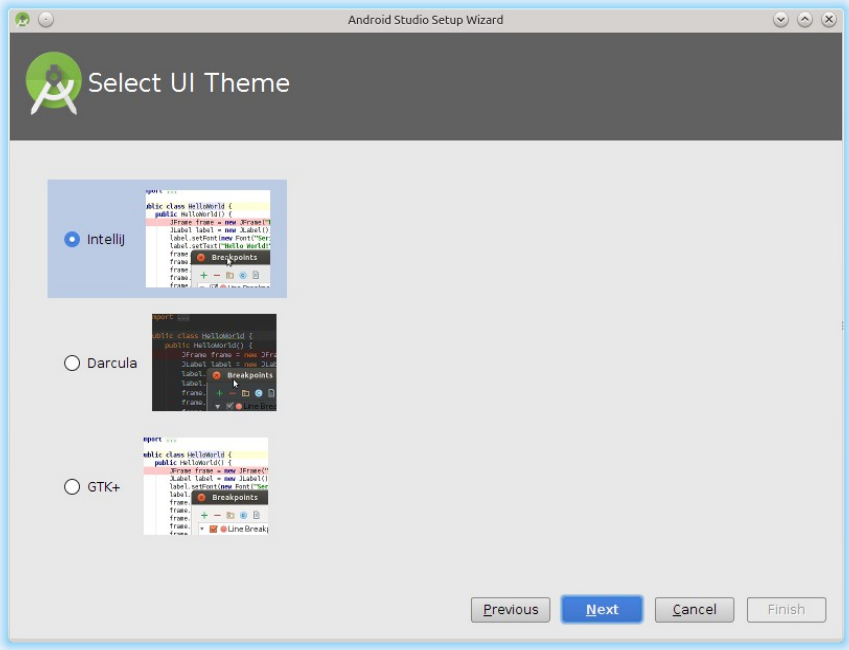
1. Utworzyć w katalogu domowym katalog bin
2. Ściągnąć JDK w wersji 7
3. Rozpakować JDK do katalogu bin
   `tar -xf jdk-7u79-linux-x64.tar.gz -C ~/bin`
4. Ściągnąć Android Studio
5. Rozpakować Android Studio do katalogu bin
   `unzip android-studio-ide-141.2288178-linux.zip -d ~/bin`
6. Ustawić niezbędne zmienne środowiskowe w konsoli
   JAVA_HOME=~/bin/jdk1.7.0_79
   PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH
7. Uruchomić Android Studio poleceniem (uruchomi się instalator - rys. 1):
   `~/bin/android-studio/bin/studio.sh`
8. Zainstalować niezbędne narzędzia – poniżej wstawiono zrzuty ekranów pokazujące poszczególne fazy. Wybrano instalację dostosowaną do preferencji użytkownika. Kolejne etapy instalacji przedstawiają rysunki od 2 do 5.



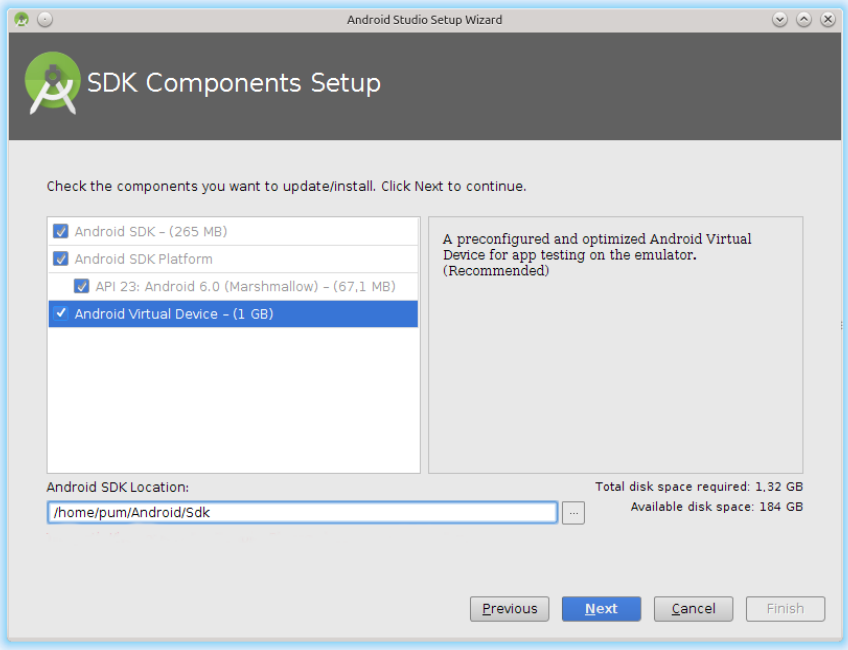
Rysunek 1: Ekran startowy instalatora



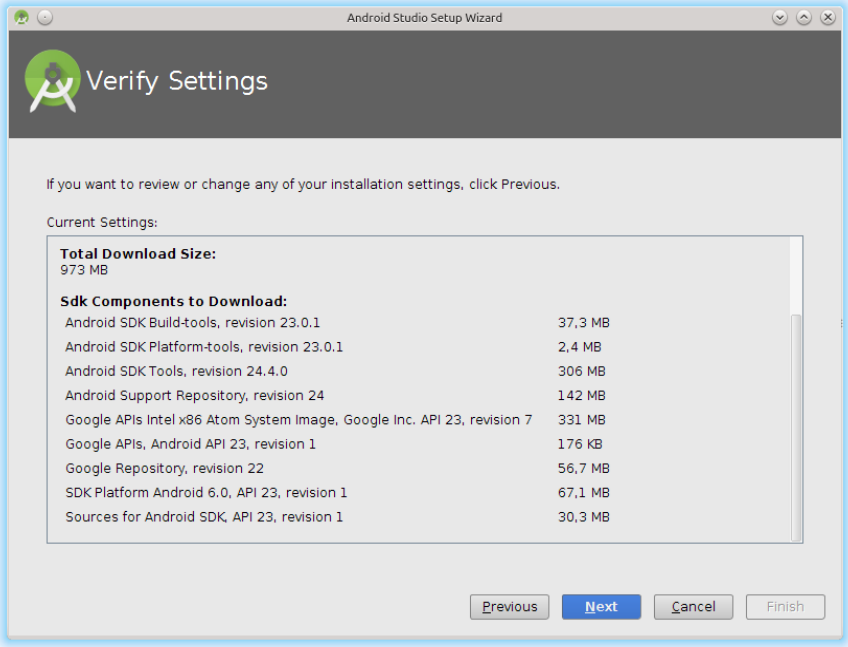
Rysunek 2: Wybór typu instalacji



Rysunek 3: Wybór schematu interfejsu użytkownika

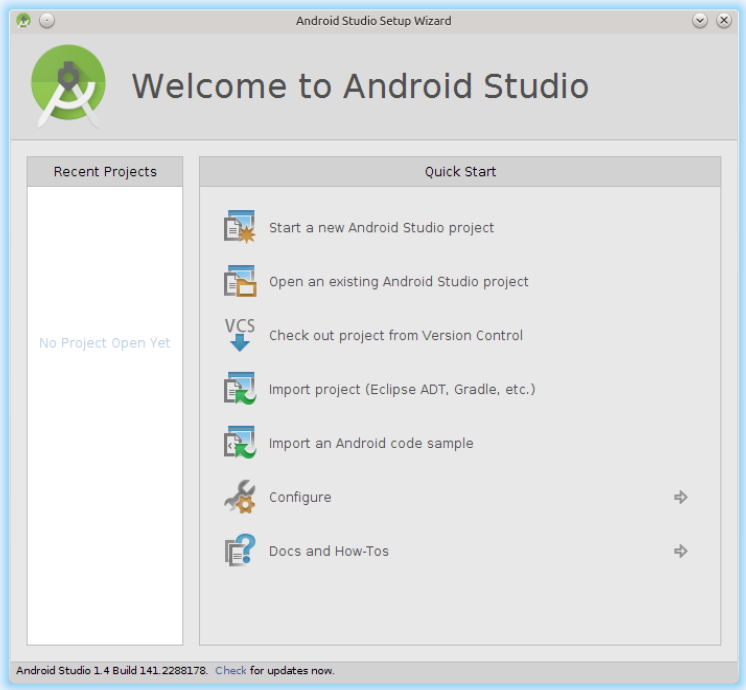


Rysunek 4: Instalacja SDK i niezbędnych obrazów dla emulatora

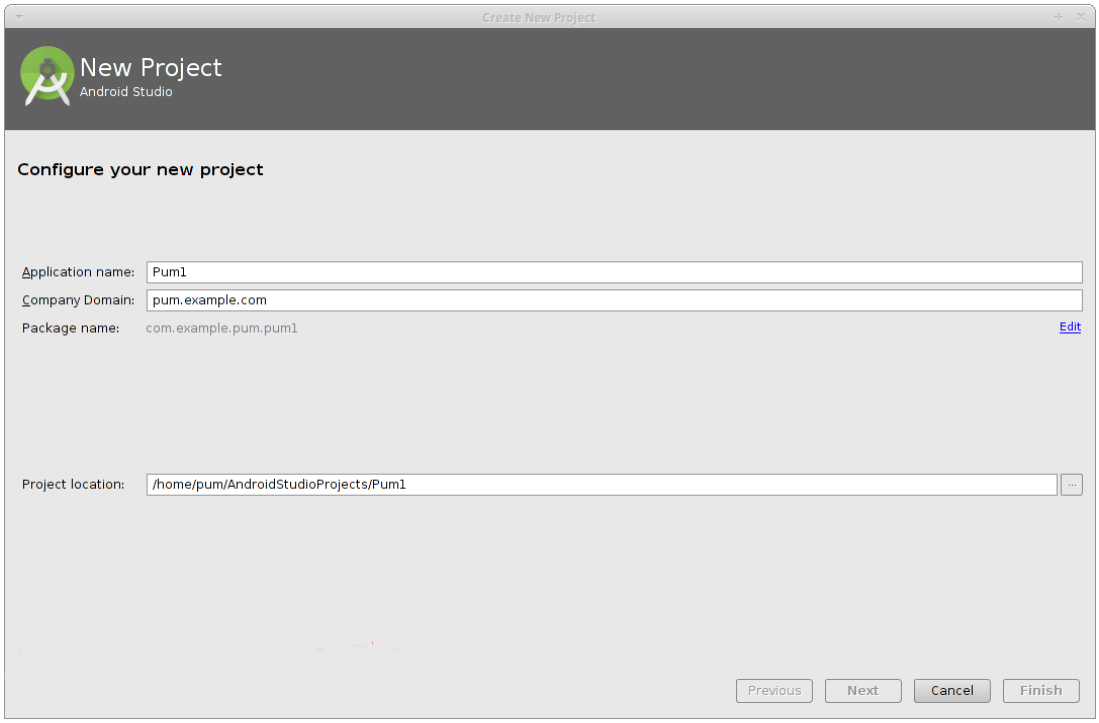


Rysunek 5: Podsumowanie wybranych komponentów

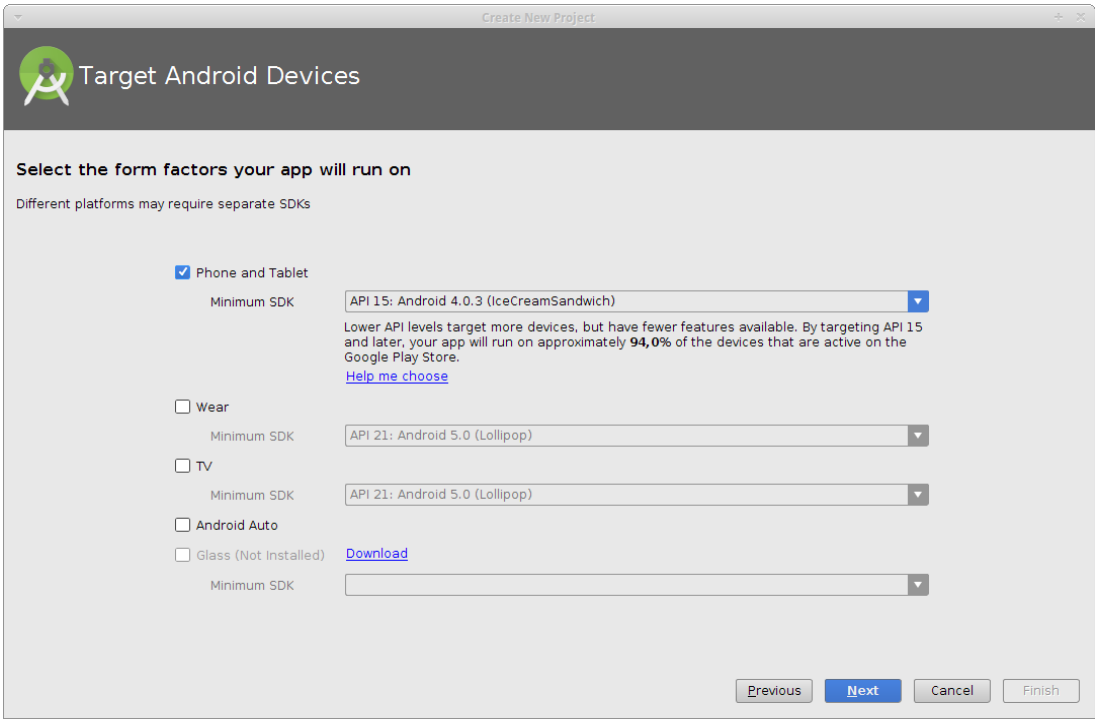
9. Tworzenie nowego projektu – kolejne kroki są wykonywane z wykorzystaniem kreatora (rys. 6 – 10)



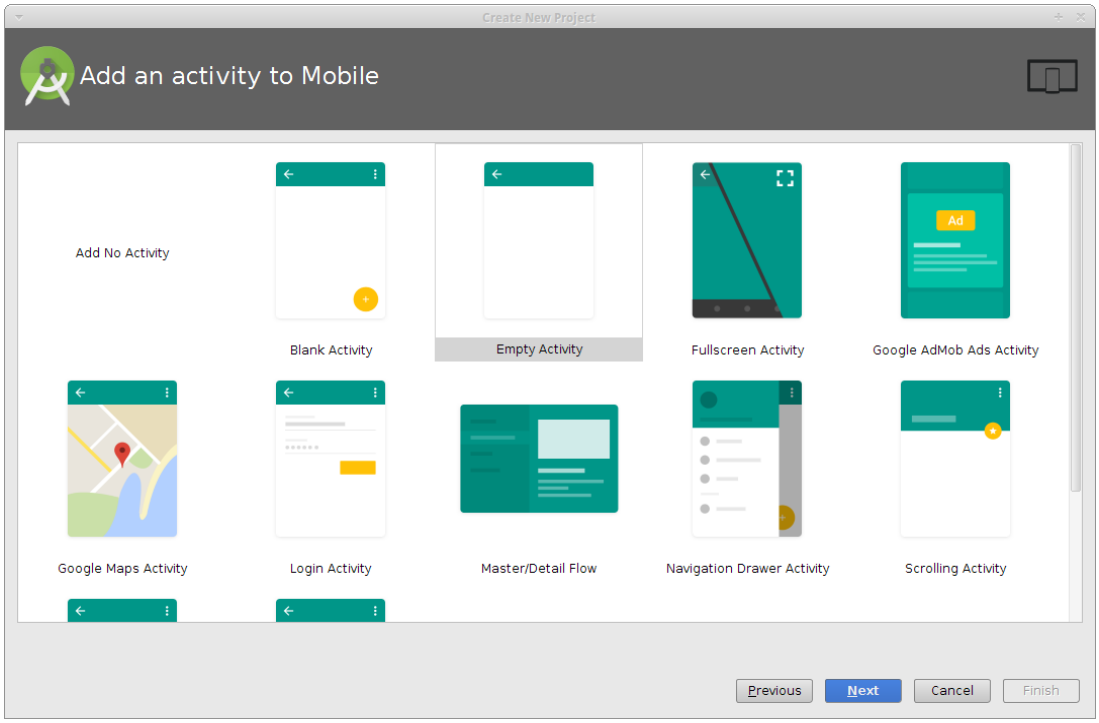
Rysunek 6: Okno startowe Android Studio



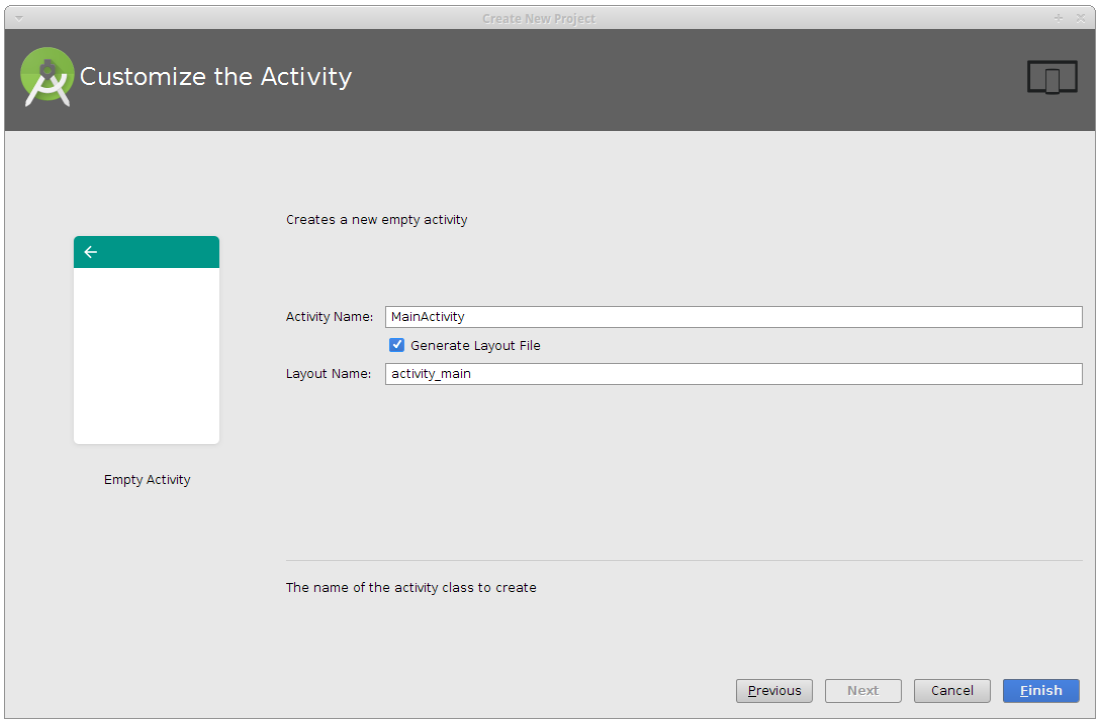
Rysunek 7: Nazwa projektu



Rysunek 8: Docelowe urządzenie



Rysunek 9: Wybór schematu aktywności

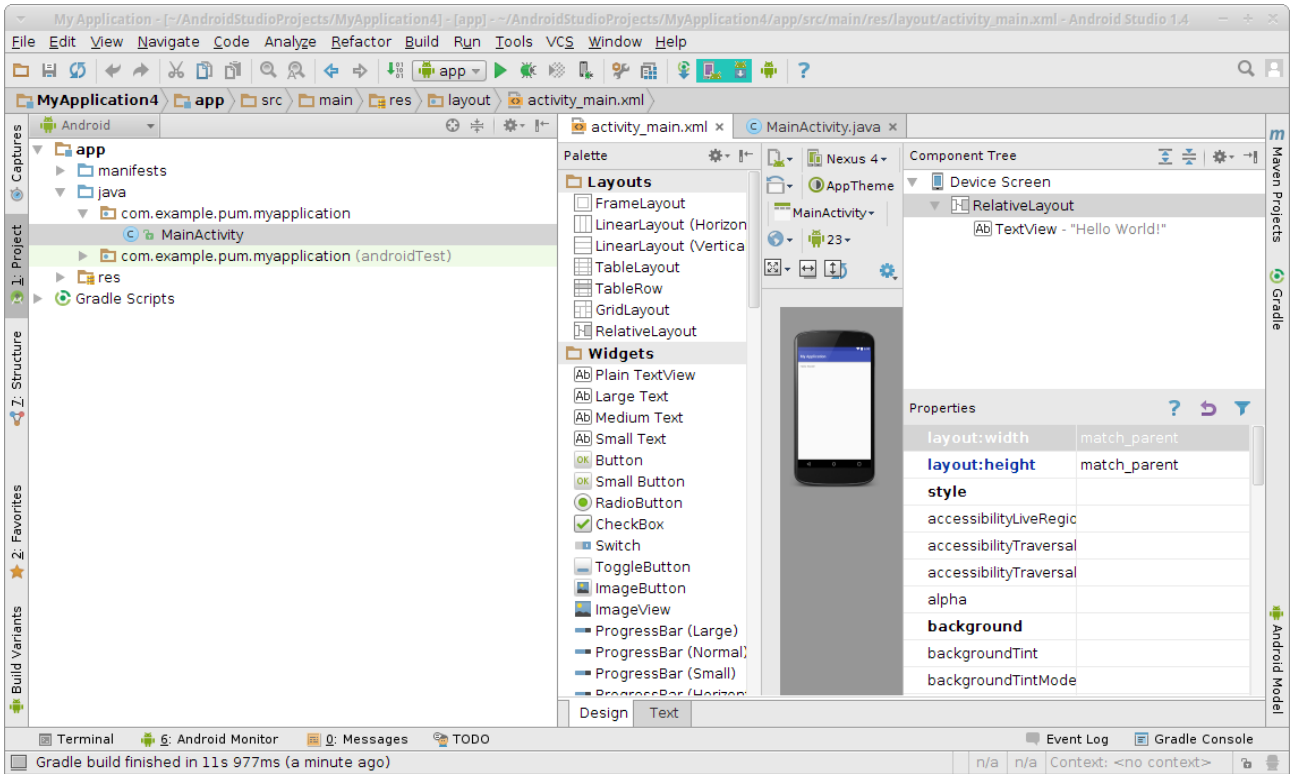


Rysunek 10: Wybór nazwy aktywności

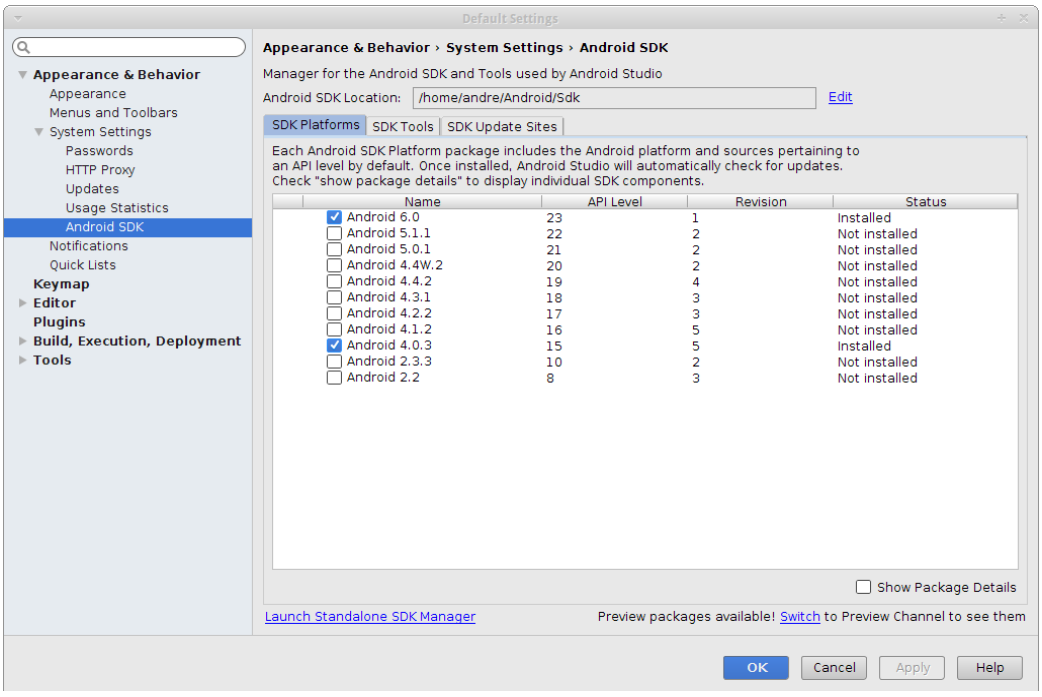
10. Konfiguracja AVD – konieczne jest jeszcze skonfigurowanie AVD. Na rysunku 11 w wypełnionym na seledynowo obszarze znajdują się dwie ikony. Pierwsza z nich uruchamia menadżera AVD, zaś druga menadżera SDK.

Menadżer SDK (rys. 12, 13) służy do instalacji dodatkowego oprogramowania, w naszym przypadku posłuży do instalacji obrazów systemu(ARM EABIv7a) i API 15.

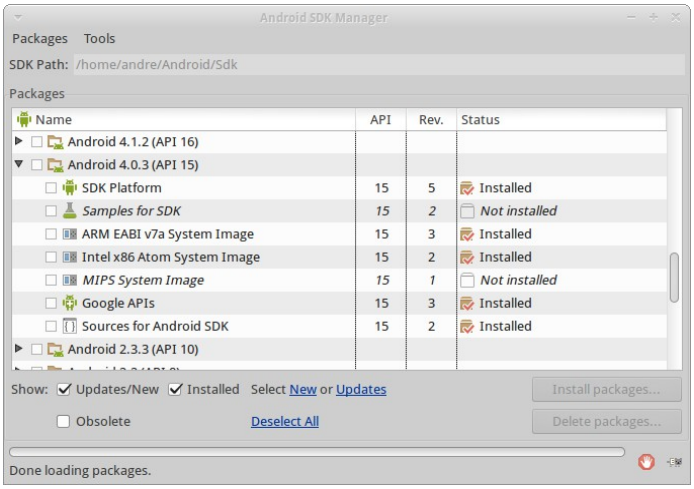
Menadżer AVD (rys. 14) służy do zarządzania urządzeniami wirtualnymi – uruchamiania, tworzenia i usuwania. Nowe urządzenie wirtualne tworzy się z wykorzystaniem kreatora (rys. 15 – 18).



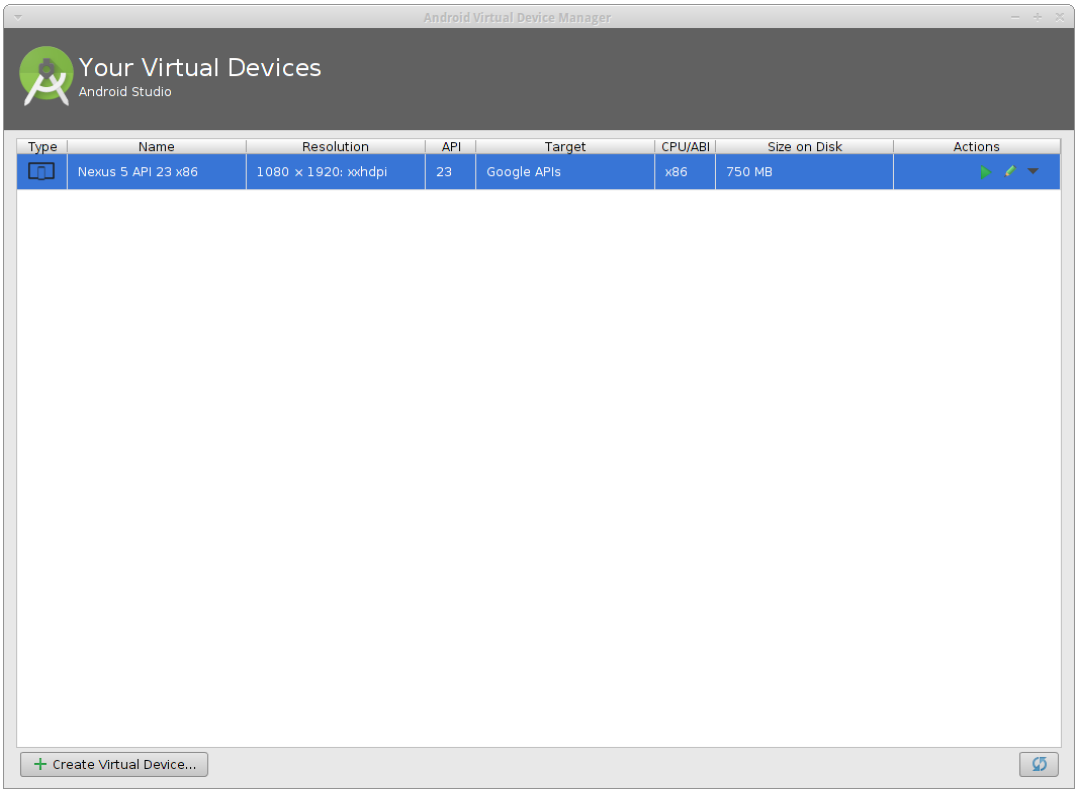
Rysunek 11: Android Studio z zaznaczonymi ikonami menadżerów AVD i SDK



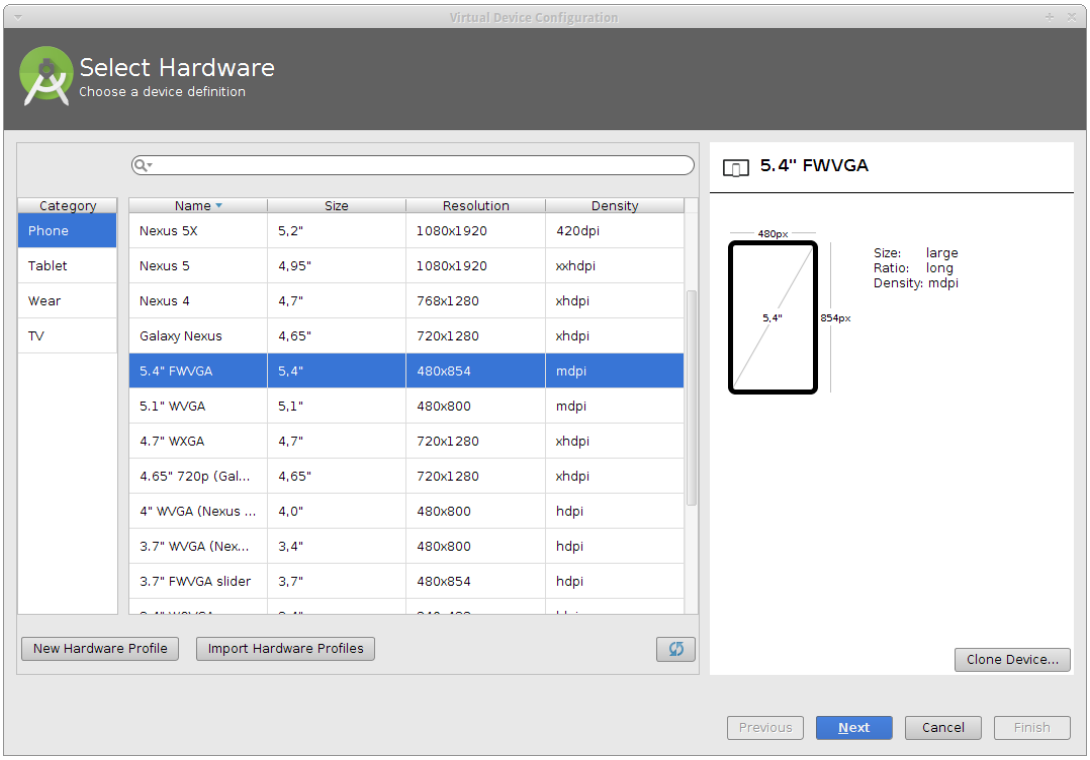
Rysunek 12: Menadżer SDK



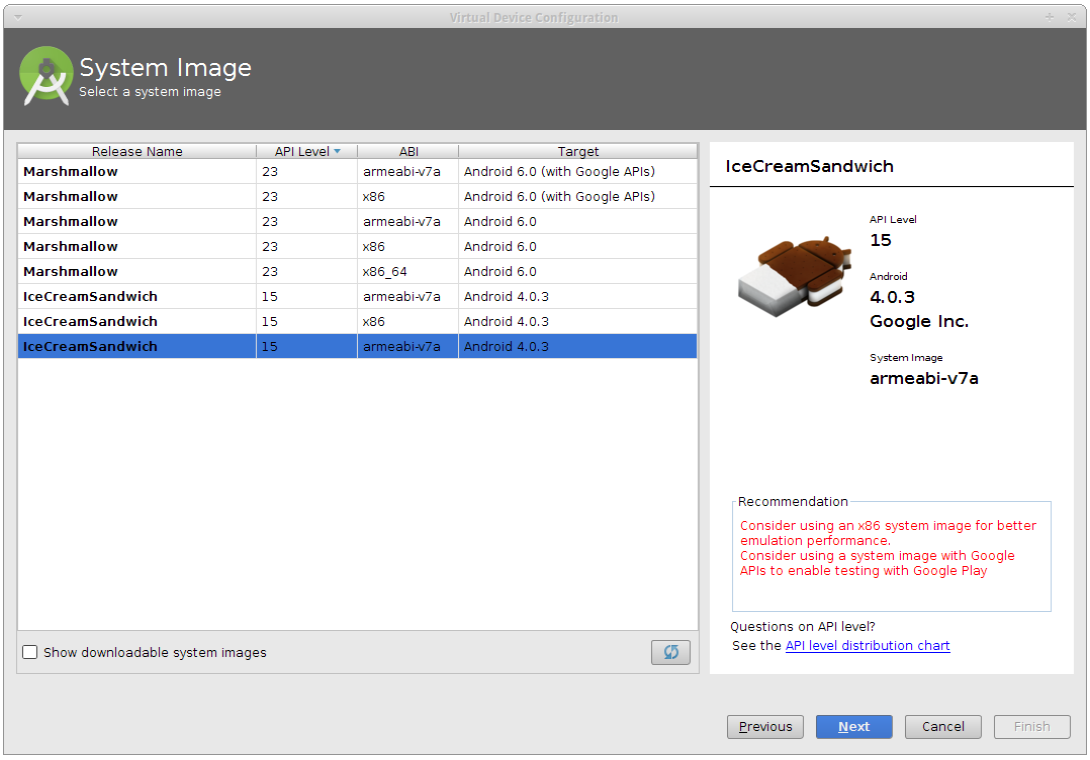
Rysunek 13: Zewnętrzny menadżer SDK



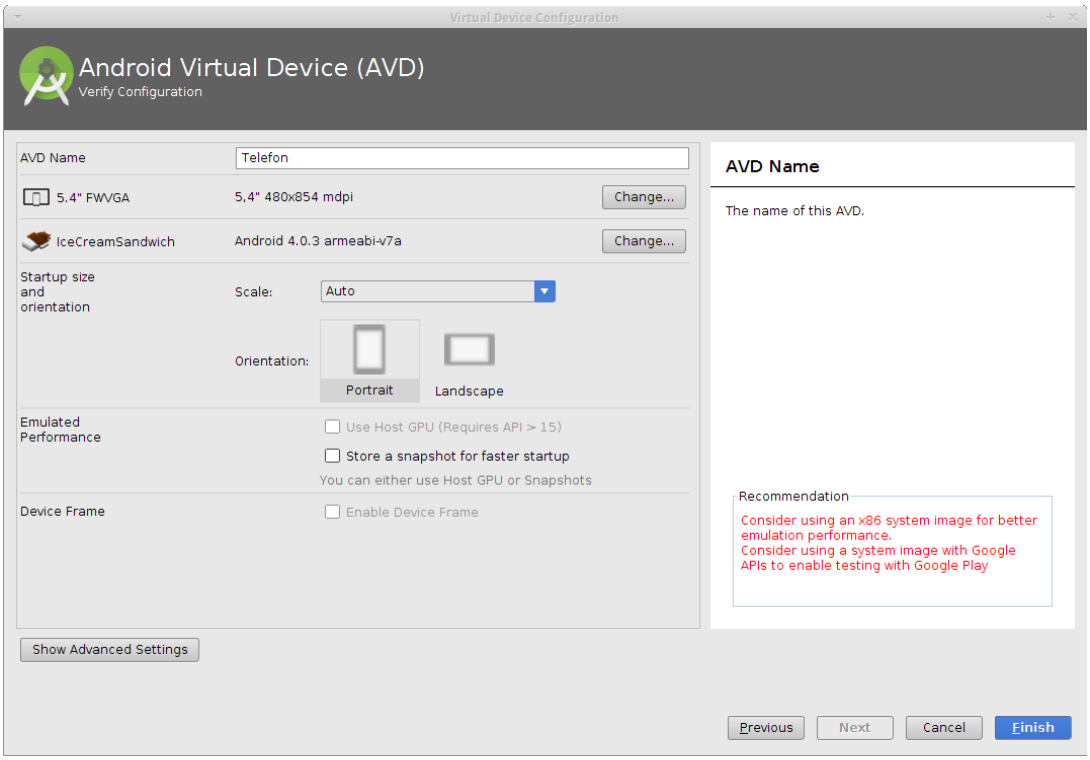
Rysunek 14: Menadżer AVD



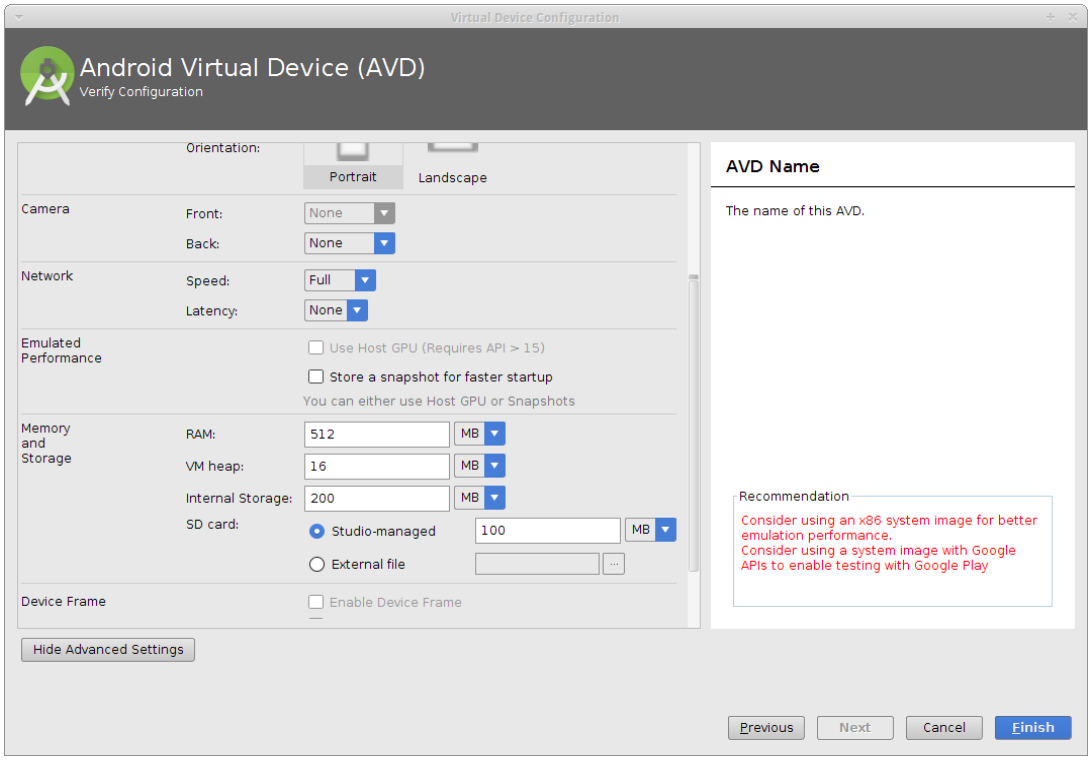
Rysunek 15: Wybór sprzętu



Rysunek 16: Wybór obrazu systemu



Rysunek 17: Podstawowe ustawienia wirtualnego urządzenia



Rysunek 18: Ustawienia zaawansowane wirtualnego urządzenia