

1. Podstawowym językiem programowania na platformie Android jest:
2. Słowem kluczowym używanym do wprowadzenia klasy pochodnej w Javie jest:
3. Do przesłoniętych metod klasy bazowej można odwołać się w Javie za pomocą:
4. Domyślnym sposobem dostępu do składowej w Javie jest:
5. Jeżeli pole jest dostępne wewnątrz pakietu i dla potomków klasy, w której zostało zdefiniowane to jest to pole:
6. Jeżeli dostęp do pola jest możliwy jedynie w metodach danej klasy to jest to pole:
7. Ile może być klas publicznych w pliku?
8. Klasą nadrzędną (bezpośrednio lub pośrednio) dla wszystkich innych w Javie jest:
9. Słowem kluczowym informującym, że klasa jest abstrakcyjna jest w Javie:
10. Pole składowe klasy, które można modyfikować jedynie w konstruktorze lub bloku inicjującym to pole opatrzone słowem kluczowym:
11. Pole wspólne dla wszystkich instancji klasy to pole:
12. Android jest oparty o system operacyjny:
13. Składnikiem aplikacji w Androidzie nie jest:
14. Podstawowy składnik każdej aplikacji, reprezentujący pojedynczy ekran interfejsu użytkownika to:
15. Element aplikacji służący do pracy w tle systemu operacyjnego, wykorzystywany do wykonywania długotrwałych operacji lub pracy ze zdalnymi procesami to:
16. Warstwa ułatwiająca dostęp do danych zapisanych w urządzeniu, pozwalająca na współdzielenie danych aplikacji to:
17. Zadaniem ich jest komunikacja pomiędzy składnikami systemu, pozwalają na nasłuchiwanie i odpowiedź na określone zdarzenie:
18. Pliki źródłowe programu znajdują się w katalogu:
19. Pliki zasobów znajdują się w katalogu:
20. Pliki wygenerowane znajdują się w katalogu:
21. Najważniejszym plikiem konfiguracyjnym aplikacji Android jest:
22. Klasą bazową dla wszystkich kontrolerek interfejsu użytkownika systemu Android jest:
23. Kontrolka pozwalająca na wyświetlanie tekstu, bez możliwości jego edycji to:
24. Kontrolka pozwalająca na pobranie i edycję tekstu to:
25. Kontrolka przycisku to:
26. Naciśnięcie przycisku oprogramowuje się za pomocą:
27. Układ okna pozwalający na ułożenie elementów podrzędnych obok siebie w poziomie lub pionie to:
28. Układ okna pozwalający na rozmieszczenie elementów podrzędnych w postaci tabeli to:
29. Układ okna pozwalający na rozmieszczenie elementów podrzędnych względem innych elementów lub układu nadrzędnego to:
30. Ustawienie tej wartości dla kontrolki powoduje, że kontrolka zajmuje tyle samo miejsca (minus marginesy), jak kontrolka rodzicielska (w pionie lub poziomie):

31. Ustawienie tej wartości spowoduje, że wielkość kontrolki (w pionie lub poziomie) będzie dopasowana do zawartości:
32. Akcja służąca do wywoływania aplikacji z poziomu innej aplikacji oraz wywoływania zewnętrznych lub wewnętrznych składników aplikacji to:
33. Do przedstawienia danych w postaci wierszy danych służy kontrolka:
34. Do organizacji interfejsu użytkownika służą:
35. Dostęp do wyników zapytania do bazy danych jest realizowany za pośrednictwem:
36. Podstawową bazą danych wykorzystywaną przez Android jest:
37. Bazę danych w Androidzie można bezpośrednio utworzyć z wykorzystaniem:
38. Rozszerzalny język znaczników to:
39. Format zapisu danych wzięty z opisu obiektów JavaScript to:
40. Program dokonujący analizy danych wejściowych w celu określenia ich gramatycznej struktury to:
41. Parser dokonujący przekształcenia dokumentu XML do postaci obiektu przechowywanego w postaci drzewiastej to parser:
42. Parser dokonujący sekwencyjnego parsowania dokumentów XML sterowany zdarzeniami to:
43. W JSON w nawiasach klamrowych są zapisywane:
44. W JSON w nawiasach kwadratowych są zapisywane:
45. Uniwersalne, wieloplatformowe API do generowania grafiki to: