

Pierwszy program

1. Napisać program Hello Word – wyświetlenie napisu Hello Word na środku ekranu
2. Napisać program przedstaw się:
Program powinien przyjmować tekst od użytkownika.
Po naciśnięciu przycisku poniżej tekstu (Witaj) tekst powinien zostać skopiowany do pola TextView z dodaniem napisu Witaj.
Jeśli pole do wprowadzania tekstu będzie puste program powinien wyświetlić napis: Przedstaw się.

Pierwszy poważny program

Napisać grę w zgadywanie (Interfejs graficzny można dostosować do własnych potrzeb):



1. Komputer losuje liczbę z danego zakresu.
2. Gracz wprowadza swoją propozycję.
3. Reakcja komputera:
 - Wartość zbyt mała
 - Wartość zbyt duża
 - Uzyskany wynik za 2 razem (zakończenie gry)

Wskazówki:

Generowanie zmiennej losowej:

Math.random() - 0.0 do 1.0 / wartość rzeczywista

lub

```
import java.util.*;
```

```
...
```

```
Random rn = new Random();
```

```
...
```

```
int r = rn.nextInt(); // 32-bit random number
```