

Zadanie 11

Zaprojektować i zaimplementować klasę bazową *budynek* oraz dziedziczącą po niej klasę *pensjonat*. Klasa *budynek* powinna zawierać pola *adres* i *liczba_pieter*, natomiast klasa *pensjonat* pola *nazwa* i *liczba_pokoi*.

W obu klasach zadeklarować po jednym polu w pamięci dynamicznej oraz zdefiniować metody dostępowe pozwalające na użycie wartości pól składowych obiektów klas w wyrażeniach. Ponadto należy zagwarantować dostęp obiektom obu klas do strumienia wyjściowego. W czasie implementacji klasy pochodnej wykorzystać konstruktor kopiujący i operator przypisania kopiującego z klasy bazowej.

Przykład kodu testującego

```
budynek rudera;
std::cout << rudera;

rudera.adres() = "Fabryczna 3";
rudera.liczba_pieter() = 1;
std::cout << rudera << '\n';

const budynek domek("Polna 10", 2);
std::cout << domek << '\n';

const pensjonat roza("Kwiatowa 69", 3, "Pod Roza", 21);
std::cout << roza.adres() << roza.liczba_pieter();
std::cout << roza.nazwa() << roza.liczba_pokoi();

pensjonat roza2(roza);
std::cout << roza2 << '\n';

roza2.nazwa() = "Pod Pasowa Roza";
roza2.liczba_pokoi() = 28;
std::cout << roza2 << '\n';

pensjonat roza3;
std::cout << roza3 << '\n';

roza3 = roza;
std::cout << roza3 << '\n';
```