

Zadanie 3

Zaprojektować i zaimplementować struktury *Punkt2D*, *Prostokat* oraz *Trojkat*. Struktury mają opisywać odpowiednio:

- punkt w przestrzeni dwuwymiarowej,
- prostokąt o bokach równoległych do osi układu współrzędnych; opisany przez dwa punkty na krańcach jego przekątnej,
- trójkąt opisany trzema wierzchołkami.

Dla struktur *Prostokat* oraz *Trojkat* dostarczyć odpowiednie przestrzenie nazw, w których należy zaimplementować po trzy wersje funkcji *pole* pozwalającej na wyznaczenie pola powierzchni tych figur.

Korzystając z zasięgów lokalnych (np. funkcji) przetestować mechanizm przeciążania oraz przysłaniania z uwzględnieniem deklaracji oraz dyrektywy użycia.